Projekt systemu działu sprzedaży hurtowni towarów

Martyna Kumaszka, Tomasz Mosur, Izabela Błońska

prowadzący: Dr inż. Zbigniew Szpunar

Folder Aplikacja

Znajduje się w nim kod źródłowy naszego systemu, który powstał jako finalizacja całego procesu projektowania oprogramowania. Dodatkowo znajdują się w nim klasy, służące do testowania aplikacji.

Folder Baza danych

Znajduje się w nim założona na potrzeby aplikacji baza danych. Została ona stworzona z wykorzystaniem kodu ddl wygenerowanego przez środowisko Visual Paradigm na podstawie diagramu encji (plik Wygenerowana baza danych.dll).

Folder Dokumentacja

Zawiera dokumentację naszego systemu, która została wygenerowana przy pomocy narzędzia JavaDoc na podstawie zamieszczonych w kodzie źródłowym znaczników w komentarzach.

Folder Dokumenty projektowe

Zawiera wszystkie dokumenty, które zostały utworzone podczas procesu projektowania oprogramowania.

Folder Interfejs

Zawiera prototyp interfejsu oraz dokument omawiający różnicę pomiędzy prototypem a wersją końcową.

Folder Metryki kodu

Zawiera wygenerowane różne metryki kodu naszego systemu oraz ich omówienie.

Folder Visual Paradigm

Zawiera pliki projektu naszego systemu ze środowiska Visual Paradigm, które powstały podczas projektowania systemu. Całość projektu znajduje się w pliku „PO – Sprzedaż”.

Folder Wygenerowany kod

Zawiera niezmodyfikowany kod wytworzony przez środowisko Visual Paradigm na podstawie naszego projektu, który był bazą do dalszej implementacji. Ogólna klasa Controllers, która została stworzona dla zachowania czytelności i znajdowała się w wygenerowanym kodzie, została rozdzielona na kontrolery obsługujące poszczególne widoki.

Dodatkowe informacje

W aplikacji użyliśmy wzorca architektonicznego Model-View-Controler, oraz wzorca projektowego Observer. Przy tworzeniu graficznego interfejsu użytkownika skorzystaliśmy z biblioteki JavaFX, zaś przy połączniach z bazą danych posługiwaliśmy się biblioteką MariaDB.